|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ | | | | | | | | | | | | | |
| НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ  «ХАРКІВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ» | | | | | | | | | | | | | |
| Кафедра стратегічного управління | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | |
| **КУРСОВА РОБОТА** | | | | | | | | | | | | | |
| з | Програмування веб-застосунків Javascript | | | | | | | | | | | | |
| (назва дисципліни) | | | | | | | | | | | | | |
| на тему: | | Розробка веб-застосунку гри на логіку«RunningWild» | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | |
| Студента (ки) | | 3 | | курсу | | | КН-317-а | | групи |
| напряму підготовки | | | 6.050101 Комп’ютерні науки | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | |
| (прізвище та ініціали) | | | | | | | | | |
| Керівник | |  | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | |
| (посада, вчене звання, науковий ступінь, прізвище та ініціали) | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | |
| Національна шкала | | |  | | | | | | | |
| Кількість балів | |  | | | Оцінка ECTS | | |  | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | |
| Члени комісії | |  | | |  | Мельник К. В. | | | | | |
|  | | (підпис) | | |  | (прізвище та ініціали) | | | | | |
|  | |  | | |  | Луценко С. Ю. | | | | | |
|  | | (підпис) | | |  | (прізвище та ініціали) | | | | | |
|  | |  | | |  |  | | | | | |
|  | | (підпис) | | |  | (прізвище та ініціали) | | | | | |
|  |  | |  |  | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | |
| м. Харків – 2019 рік | | | | | | | | | | | | | |

Національний технічний університет «Харківський політехнічний інститут»

Кафедра програмної інженерії та інформаційних технологій управління

Студент Група КН – 317-а Курс 3

З А В Д А Н Н Я

на науково-дослідну курсову роботу

з курсу «Програмування веб-застосунків Javascript»

Тема:

Розробка веб-застосунку гри на логіку«RunningWild» з використанням Javascript – технологій.

Постановка задачі:

Необхідно реалізувати наступні можливості веб-застосунку:

1 Клієнт-серверний RESTful веб-застосунок.

2 Дані повинні зберігатися у документо-орієнтованій базі даних MongoDB.

3 Реалізація REST API бекенду за допомогою Express.

4 Реалізація авторизації користувача.

5 Створити меню гри: нова гра, вибір рівня складності, вихід з гри, таблиця лідерів, Help – описвикористання.

6 При досягненні певного результату необхідно реалізувати перехідна інший рівень складності.

7 Розробити презентацію результатів виконання курсової роботи.

Короткий зміст роботи:

а) реферативна частина

Дослідження і аналіз обраної предметної області. Огляд існуючих аналогів для вирішення поставленої задачі. Обґрунтування та вибір технологій для розробки веб-застосунку. Постановка задачі.

б) теоретична частина

Розробка специфікації вимог щодо програмного забезпечення. Побудова необхідних UML-діаграм. Проектування архітектури та інтерфейсу користувача розроблюваної RESTfull системи.

в) програмна частина

Реалізація тестування RESTfull системи. Документування програмного продукту.

Термін захисту курсової роботи \_\_.12.2019

Керівник курсової роботи